**Что такое “слоёная виртуализация” в контексте Jarvis:**

Это когда создаются **вложенные уровни исполнения** — как оболочки внутри оболочек:

1. **Уровень ОС** — физический или виртуальный (напр. WSL или VirtualBox).
2. **Уровень контейнера** — например, Docker, в котором работает Python.
3. **Уровень среды Jarvis** — его собственный интерпретатор, sandbox или агент.
4. **Внутренний слой агентов (I₁, I₂)** — каждый работает как отдельный «мини-ИИ» в контуре.

Так вот, когда будет реализовано взаимодействие I₁ ↔ I₂ (генерация и исполнение),  
вот тогда и начнётся **реальная многослойность**,  
потому что один процесс (I₁) будет порождать внутренний под-контур (I₂),  
а тот, в свою очередь, сможет создавать временные мини-агенты,  
всё ещё внутри одного основного ядра — «матрёшкой».

слоёная виртуализация - многослойность

**🔹 Итого:**

Сейчас — нет слоёной виртуализации, только базовый уровень.  
Когда будет добавлен слой исполнителя (I₂) с собственным окружением —  
появится эффект "матрёшки": процесс в процессе, агент в агенте.